

Er wordt gestart met 4 groepen van 5 ploegen. De indeling werd bepaald door de loting van 15 juli 2020 (te bekijken via YouTube). Aangezien de competitie 2019-2020 vroegtijdig werd beëindigd door het Coronavirus en er derhalve geen bekerwinnaar is, zijn de reekshoofden de 4 eersten van de rangschikking van de serie A op het moment van de beëindiging van de competitie. Verder komen er dan nog telkens ploegen uit de serie A en B bij via loting, op een manier dat er zo veel mogelijk variatie is met ploegen uit de serie A en B. Met deze indeling is er op elke speeldag van de voorrondes telkens 1 ploeg vrij (Bye).

De loting van 15 juli 2020 gaf de volgende indeling :

GROEP A :	GROEP B :	GROEP C :	GROEP D :
-----	-----	-----	-----
1. Volksvriend R.	1. Deportivo	1. Pint Uit	1. De Pallieters
2. HDB	2. Atletico Malinos	2. ZVK Peulis	2. Schalke 69
3. Celtic Waver FC	3. Ceulemans	3. FC Waverskantje	3. Celta de Amigos
4. Tottenhesp	4. Het Gele Gevaar	4. De Putse Broeders	4. Forza Familia
5. Junior Plate	5. Bivac United	5. De Klaver	5. Atletico

Organisatie :

Door de uitgestelde competitiestart speelt iedere ploeg in de voorrondes 1 keer tegen zijn groepsgenoten. Dat betekent ook dat er in elke groep per speeldag telkens een club 'bye' is. Er zijn dus 5 wedstrijden in de voorrondes. Na deze voorrondes zal er een algemeen klassement per groep opgemaakt worden op basis van de volgende volgorde : aantal punten → aantal gewonnen matches → doelpuntensaldo → aantal gemaakte doelpunten → onderlinge confrontatie. Indien er dan nog een gelijke stand zou zijn tussen 2 of meerdere teams, dan wordt de rangschikking tussen deze bepaald door loting. Al deze wedstrijden worden gespeeld met gebruik van de FIFA-reglementen, d.w.z. met het systeem van de cumulerende fouten (gelieve uw afgevaardigden te informeren !!!) maar met een gewone speelduur van 2 x 25 minuten.

Na de voorrondes is enkel de laatst-gerangschikte uit elke groep uitgeschakeld voor de beker. De andere clubs spelen, na loting, onderling de 1/8^{ste} finales in één enkele wedstrijd. De plaats en datum van de loting, dewelke zal kunnen bijgewoond worden of die zal worden opgenomen en beschikbaar zijn op Youtube, voor de wedstrijden van de 1/8^{ste} finales, zullen na afloop van de voorrondes worden meegedeeld via de website. Bij deze loting zullen enkel de groepswinnaars in een aparte bokaal (bokaal 1) gestopt worden, alle andere clubs komen allemaal samen in een andere bokaal (bokaal 2) te zitten. Bij de loting zullen dan eerst de groepswinnaars geloot worden tegen telkens een club uit bokaal 2. Wanneer de 5 groepswinnaars geloot zijn, volgt dan enkel nog loting met clubs uit bokaal 2. Om echter wederom zoveel mogelijk variatie te krijgen in de wedstrijden zullen de ploegen wel niet meer kunnen uitkomen tegen een ploeg waar ze reeds in de voorronde tegen speelden. In geval van loting tegen een ploeg uit dezelfde groep, zal een andere club getrokken worden uit de betreffende bokaal.

De uurregelingen van elke volgende ronde worden telkens minstens 1 week op voorhand schriftelijk meegedeeld a.d.h.v. de gebruikelijke brieven bij de zaalwachters of per e-mail of via de website, ten einde rekening te kunnen houden met de voorkeurspeeldagen van alle clubs. Indien er na bepaalde wedstrijden van deze 1/8^{ste} finales een gelijke stand zou zijn, worden er onmiddellijk na deze wedstrijden penalty's (5) genomen (zie ook reglement).

Deze wedstrijden worden ook gespeeld met gebruik van de FIFA-reglementen (cumulerende fouten) maar eveneens met een gewone speelduur van 2 x 25 minuten. Deze wedstrijden worden de H-wedstrijden genoemd :

Wedstrijden van de 1/8^{ste} finales : (op 13, 14 en/of 15 februari 2021).

Wedstrijd H1	= Groepswinnaar (bokaal 1)	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H2	= Groepswinnaar (bokaal 1)	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H3	= Groepswinnaar (bokaal 1)	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H4	= Groepswinnaar (bokaal 1)	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H5	= Club uit bokaal 2	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H6	= Club uit bokaal 2	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H7	= Club uit bokaal 2	-	Club uit bokaal 2	=
Wedstrijd H8	= Club uit bokaal 2	-	Club uit bokaal 2	=

Na deze H-wedstrijden volgen dan, weer na loting, de 1/4^{de} finales voor de winnaars van de wedstrijden H1 tot en met H8. De verliezers van deze wedstrijden (H1 → H8) zijn uitgeschakeld voor de beker. De plaats en datum van deze loting, dewelke weer zal kunnen bijgewoond worden of die zal worden opgenomen en te bekijken is op Youtube, voor de wedstrijden van de 1/4^{de} finales, zullen na afloop van de voorrondes worden meegedeeld via de website. Bij deze loting zullen alle ploegen in één bokaal gestopt worden en wordt er dus verder geen onderscheid meer gemaakt. Op deze dag vindt ook meteen de loting plaats voor de halve finales.

Al deze wedstrijden worden telkens weer in één beslissende wedstrijd gespeeld met eventueel (bij een gelijke eindstand) onmiddellijk na de wedstrijd penalty's en ook weer volgens de FIFA-reglementen (cumulerende fouten) en eveneens met een gewone speelduur van 2 x 25 minuten. Deze wedstrijden worden de I-wedstrijden genoemd :

Wedstrijden van de 1/4^{de} finales : (op 13, 14 en/of 15 maart 2021).

Wedstrijd I1	= Loting 1	-	Loting 2	=
Wedstrijd I2	= Loting 3	-	Loting 4	=
Wedstrijd I3	= Loting 5	-	Loting 6	=
Wedstrijd I4	= Loting 7	-	Loting 8	=

Na de I-wedstrijden volgen de 1/2^{de} finales voor de winnaars van de wedstrijden I1 tot en met I4. De verliezers van deze wedstrijden (I1 → I4) zijn uitgeschakeld voor de beker.

Al deze wedstrijden verlopen in weer telkens één beslissende wedstrijd met eventueel 2 verlengingen van 5 minuten 'real time' en penalty's. De loting hiervoor gebeurde reeds bij de loting voor de 1/4^{de} finales. Ook deze wedstrijden worden gespeeld volgens de FIFA-reglementen (met cumulerende fouten) en ook **met reële tijd van 2 x 20 minuten, d.w.z. dat de klok zal stopgezet worden telkens er een spelonderbreking is** (bal buiten, overtreding, ...).

Deze wedstrijden worden de J-wedstrijden genoemd :

Wedstrijden van de 1/2^{de} finales : (op 10, 11 en/of 12 april 2021).

Wedstrijd J1 = Winnaar I1/I2/I3/I4 - Winnaar I1/I2/I3/I4 =
 Wedstrijd J2 = Winnaar I1/I2/I3/I4 - Winnaar I1/I2/I3/I4 =

Na de J-wedstrijden zijn dan de finalisten bekend.

De finale zal gespeeld worden op **zondag 2 mei of maandag 3 mei 2021**
 (naargelang de voorkeuren van de betrokken ploegen met (onder voorbehoud van mogelijke
 wijzigingen) volgend uurschema :

19.45 u. Opwarming ter voorbereiding van de 'finale'.

20.00 u. Finale : Winnaar J1 - Winnaar J2

..... -

+/- 21.30 u. * * * UITREIKING BEKER * * * (in de sporthal zelf).

Overzicht bijkomende reglementen voor de bekerwedstrijden :

Bijkomende reglementering voor alle bekerwedstrijden :

Alle wedstrijden van de voorrondes, 1/8^{ste} finales en 1/4^{de} finales worden gespeeld met toepassing van de FIFA-reglementen, d.w.z. met cumulerende fouten, maar met een gewone wedstrijdduur van 2 x 25 minuten. De wedstrijden vanaf de 1/8^{ste} finales zullen tevens geleid worden door 2 scheidsrechters.

Extra bijkomende reglementering voor de wedstrijden van de halve finales en finale :

Deze wedstrijden worden gespeeld met 'real time', d.w.z. een wedstrijdduur van 2 x 20 minuten, met stopzetting van de klok bij elke spelstilstand. Indien er na de 2 x 20 minuten 'real time'-speeltijd een gelijke stand is, worden er 2 verlengingen van 5 minuten 'real time' gespeeld. Indien de stand daarna nog steeds gelijk is, worden door elke ploeg (om beurten één) 5 penalty's genomen, als het dan nog gelijk blijft, worden er verder penalty's genomen tot er een winnaar bekend is. Het nemen van de penalty's gebeurt steeds volgens de reglementen van de K.B.V.B. - Sectie Futsal ! Opmerking : de cumulerende fouten van de 2^{de} helft blijven tijdens de verlengingen gewoon doorlopen, dus de teller gaat niet terug op nul !

Deze wedstrijden zullen geleid worden door 3 of 4 scheidsrechters, zijnde 2 veldscheidsrechters en 1 of 2 scheidsrechters aan de officiële tafel.

Hierbij is nog wel steeds een afgevaardigde van de thuisploeg verplicht, maar deze hoeft niet aan de officiële tafel plaats te nemen, maar kan gewoon bij de spelers zitten.